

Imię: _____
 Pochodzenie: _____
 Cecha z Pochodzenia: _____
 Specjalizacja: _____
 Profesja: _____
 Cecha z profesji: _____

BUDOWA

Łat.	Prz.	Pro.	Tru.	B.Tr.	Ch.Tr.	Fart

CHARAKTER

--	--	--	--	--	--	--

PERCEPCJA

--	--	--	--	--	--	--

SPRYT

--	--	--	--	--	--	--

ZRĘCZNOŚĆ

--	--	--	--	--	--	--

WYPOSAŻENIE

Przy pasie (2 segmenty)

W plecaku na wierzchu (6 segmentów)

W plecaku głębiej (9 segmentów)

W wozie/przy koniu (n/d)



Blizny: _____

Reputacja (miejsce/punkty): _____

Sława: _____

BUDOWA

Sprawność

Kondycja
 Pływanie
 Wspinaczka

Jeździectwo

Jazda konna
 Powożenie
 Ujeżdżanie

CHARAKTER

Negocjacje

Zastraszanie
 Perswazja
 Zdol. przywódcze

Empatia

Postrz. emocji
 Błef
 Opieka nad zw.

Siła woli

Odporność na ból
 Niezłomność
 Morale

PERCEPCJA

Orientacja w terenie

Wycucie kierunku
 Przyg. pułapek
 Tropienie

Spostrzegawczość

Nasłuchiwanie
 Wypatrywanie
 Czujność

Kamuflaż

Skradanie się
 Ukrywanie się
 Maskowanie

Przetrvanie

Łowiectwo
 Znajomość terenu
 Zdobywanie wody



ŁOWCA

SPRYT

Medycyna

Pierwsza pomoc
 Leczenie ran
 Leczenie chorób

Technika

Mechanika
 Elektronika
 Komputery

Wiedza ogólna

Sprzęt

Maszyny ciężkie
 Wozy bojowe
 Kutry

Pirotechnika

Rusznikarstwo
 Wyrzutnie
 Mat. wybuchowe

ZRĘCZNOŚĆ

Walka wręcz

Bijatyka
 Broń ręczna
 Rzucanie

Prowadzenie pojazdów

Samochód
 Motocykl
 Ciężarówka

Zdolności manualne

Kradzież kiesz.
 Otwier. zamków
 Zwinne dłonie

Broń strzelecka

Pistolety
 Karabiny
 Broń maszynowa

Broń dystansowa

Łuk
 Kusza
 Proca

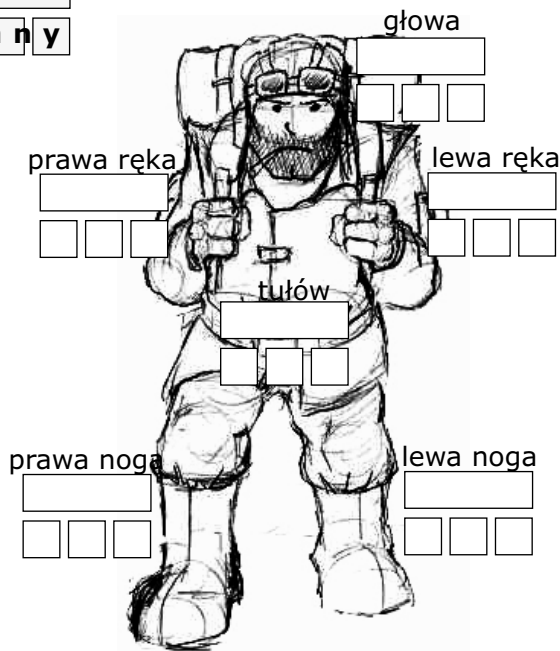
Inne umiejętności

Layout: Lai

Bermi: Hapock ; ilustracje: OFF

Pancerz

R a n y



Choroba: _____ **Żywność:**

Leki: _____

Woda:

Sztuczki: _____ **Znajomi:** _____

Aktualnie poszukiwane

Notatki

PD



Broń główna

Nazwa: _____ Obrażenia: _____

Reg. spec: _____

Tryby ognia: _____ Szybkostrzelność: _____

Nabój: _____ Zacięcia: _____

Magazynek: _____ Amunicja: _____

Broń boczna

Nazwa: _____ Obrażenia: _____

Reg. spec: _____

Tryby ognia: _____ Szybkostrzelność: _____

Nabój: _____ Zacięcia: _____

Magazynek: _____ Amunicja: _____

Broń specjalna

Nazwa: _____ Obrażenia: _____

Reg. spec: _____

Tryby ognia: _____ Szybkostrzelność: _____

Nabój: _____ Zacięcia: _____

Magazynek: _____ Amunicja: _____

Broń biała

Nazwa: _____

Bonus do Zręczności w ataku: _____ /w obronie: _____

Obrażenia za 1s: _____ 2s: _____ 3s: _____

Reguły: _____

Posiadane plany/mapy

Skrytka #1

Skrytka #2

Skrytka #3